

ME AND MY DATA

Was weiß das Netz über
Dich und Deine Freunde?



BEKANNTMACHUNG zum Schülerwettbewerb **ME AND MY DATA**

1. ÜBERBLICK

Um den Prozess der Digitalisierung aktiv zu gestalten und die Chancen der digitalen Transformation in Bayern zu nutzen, hat die Bayerische Staatsregierung die Zukunftsstrategie BAYERN DIGITAL und BAYERN DIGITAL II entwickelt. Das Zentrum Digitalisierung.Bayern (ZD.B) ist ein Kernelement dieser Strategie. Mit dem ZD.B wurde eine bayernweite Forschungs-, Kooperations-, Innovations- und Gründungsplattform geschaffen. Mit ihr sollen die Kompetenzen Bayerns im Digitalisierungsbereich weiter gestärkt, die Kooperationen zwischen Wirtschaft und Wissenschaft zu Schlüsselthemen ausgebaut und die Gründungsförderung intensiviert werden.

Eine wesentliche Maßnahme zur Stärkung der Kompetenzen im Rahmen des ZD.B ist die Einrichtung von Themenplattformen. Sie sind das Bindeglied zwischen Hochschulforschung, außeruniversitärer Forschung und industrieller Forschung und Entwicklung und sie führen die unterschiedlichen Akteure auf einem thematischen Arbeitsgebiet zusammen.

Die Hauptziele der Themenplattformen sind:

- Zielgerichtete Veranstaltungen zu Themen der Digitalisierung
- Informationsaustausch und Wissenstransfer
- Vernetzung

Die Themenplattform Digitalisierung in Bildung, Wissenschaft und Kultur befasst sich mit den gravierenden Veränderungen, welche die Digitalisierung für den Bildungsbereich, für die wissenschaftliche Arbeit und unsere gesamte Kultur mit sich bringt. Technische Neuerungen schaffen neue Möglichkeiten, stellen aber auch eine Herausforderung dar. Durch alle Altersstufen und Gesellschaftsschichten müssen die Kompetenzen erworben werden, mit diesem steten technischen Wandel flexibel umzugehen und die sich bietenden Chancen gewinnbringend zu nutzen. Um Schüler und Schülerinnen auf das gesellschaftlich stark diskutierte Thema Data Privacy aufmerksam zu machen, hat die Themenplattform zusammen mit der Themenplattform Cybersecurity und dem ZD.B-Projekt Verbraucherbelange den Wettbewerb „Me and my data“ initiiert.

2. WETTBEWERB

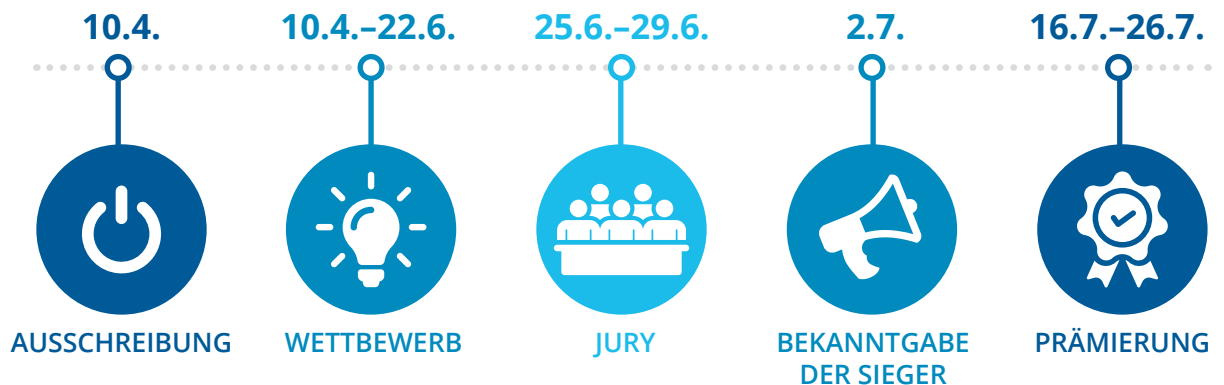
Inhaltlich liegt der Fokus des Wettbewerbs auf der Entwicklung einer innovativen Idee, mittels derer Schülerinnen und Schüler der 7.-10. Jahrgangsstufe Gleichaltrige auf die eigenen Datenspuren im Internet aufmerksam machen. Im Zentrum stehen damit zunächst die eigene Auseinandersetzung und inhaltliche Erarbeitung des umfassenden Themas Data Privacy (beispielsweise in den Bereichen Social Media, Online shopping, Online Spiele, personalisierte Werbung, IoT, Google Maps, Verknüpfung von Daten und Geräten).

Eigentlicher Wettbewerbsinhalt ist die aktive Umsetzung des Themas in selbst gewähltem Format, beispielsweise in Form eines Films, eines Podcasts, eines Plakats, einer Homepage, eines Comics oder einer Fotostory. für etwa gleichaltrige Freunde/Freundinnen und Mitschüler/Mitschülerinnen, die diese zu einer bewussteren Nutzung von Internetdiensten anregen soll.

Die Einreichung der Vorschläge erfolgt digital an schule@zd-b.de. Die eingereichten Vorschläge werden auf die Einhaltung formeller Rahmenbedingungen hin überprüft. Nach Ablauf der Einreichungsfrist werden alle Vorschläge, die die formellen Kriterien erfüllen, einer externen, hochkarätigen Jury zur Entscheidung vorgelegt.

Die drei besten Vorschläge werden im Rahmen eines durch das ZD.B organisierten Calliope-Workshops der Fraunhofer-Initiative Roberta – Lernen mit Robotern an der jeweiligen Schule prämiert und auf der Homepage des ZD.B präsentiert.

Timeline des Wettbewerbs:



3. VORAUSSETZUNGEN

Teilnahmeberechtigt sind Teams von mindestens drei Schülerinnen/Schülern einer weiterführenden Schule in Bayern. Teilnahmeberechtigt sind Schülerinnen/Schüler

- aller bayerischen Schulen (Mittelschule, Realschule, Gymnasium, Förderschule)
- der 7.-10. Jahrgangsstufe
- mit einer volljährigen, das Projekt betreuenden Person, die als Kontaktperson fungiert.

Für den Schülerstatus des gesamten Teams bürgt die Kontaktperson.

4. ENTSCHEIDUNGSKRITERIEN

Die eingereichten Vorschläge werden nach folgenden Kriterien bewertet:

Formale Ausschlusskriterien:

- Zuordnung zum Thema des Wettbewerbs (siehe Abschnitt 2 der Bekanntmachung)
- Eignung der Teilnehmer (siehe Abschnitt 3 der Bekanntmachung)
- Vollständigkeit der Unterlagen (siehe Abschnitt 6 der Bekanntmachung)

Bewertungskriterien:

- Relevanz in Bezug auf das Thema des Wettbewerbs: Erfassung der Kernthematik
- Inhaltliche Tiefe
- Aussagekraft
- Kreativer Ansatz
- Reichweite (wie kann Verbreitung der Kampagne erfolgen?)

5. PREISE

Die drei besten Vorschläge werden prämiert. Zusätzlich erfolgt eine Vorstellung dieser drei Ideen und der Siegerteams auf der Homepage des ZD.B.

Die Sieger werden am 02.07.2018 auf der Homepage des ZD.B bekannt gegeben und per Mail benachrichtigt. Die Preise werden anhand der durch die Jury bestimmten Rangfolge im Rahmen eines durch das ZD.B organisierten an der jeweiligen Schule stattfindenden Calliope-Workshops der Fraunhofer-Initiative Roberta – Lernen mit Robotern vergeben.

Folgende Staffelung ist vorgesehen:

- 1. Preis:** Ein Klassensatz Calliope, 3 zusätzliche Sensoren und ein einmaliger Calliope-Workshop durch einen Roberta-Coach für die gesamte Klasse, der das teilnehmende Team angehört.
Weiterhin: Unterstützung der Durchführung und Verbreitung der entwickelten Info-Kampagne
- 2. Preis:** Ein Klassensatz Calliope, 2 zusätzliche Sensoren und ein einmaliger Calliope-Workshop durch einen Roberta-Coach für die gesamte Klasse der das teilnehmende Team angehört.
- 3. Preis:** Ein Klassensatz Calliope, ein zusätzlicher Sensor und ein einmaliger Calliope-Workshop durch einen Roberta-Coach für die gesamte Klasse der das teilnehmende Team angehört.

6. EINZUREICHENDE UNTERLAGEN

Für die Einreichung von Vorschlägen ist das zur Verfügung gestellte PDF zu verwenden. Formateinstellungen dürfen nicht verändert werden. Der Vorschlag muss folgende Unterpunkte beinhalten:

- a. Interesse für das Thema
- b. Projektidee
- c. Begründung der Präsentationsform
- d. Aufgabenverteilung im Team
- e. Team: Kontaktdaten der Kontaktperson, Namen der Teammitglieder

Disclaimer:

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.